



**Gioca a modo tuo e diventa parte di un team felice!**  
Istruzioni e suggerimenti per il gioco

### Il gioco include oltre 150 carte in varie categorie:



Oltre 50 carte scenario: queste le carte descrivono le sfide sul lavoro.



Oltre 100 Solution Card: queste le carte descrivono modi per incontrarsi sfide e prosperare sul lavoro.



7 Schede per categorie di soluzioni: queste carte descrivono le categorie di soluzioni utilizzate nel gioco.

### Panoramica

**I tuoi obiettivi sono guadagnare punti e imparare a essere felici sul lavoro.**

Come la maggior parte dei giochi, il tuo obiettivo quando giochi a Choose Happiness @ Work è quello di totalizzare più punti e vincere. Ma Choose Happiness @ Work ha altri obiettivi che sono ancora più importanti: imparare il più possibile sulla scienza della felicità e come applicarla al lavoro.

### Preparati a giocare a modo tuo!

**Per conoscere le fonti scientifiche su cui si basa il gioco e per scoprire più modalità di gioco, visita**

**HappyBrainScience.com/GameMore**

- Trova le fonti scientifiche alla base di tutti i contenuti del gioco e scopri dove puoi saperne di più sulla scienza della felicità
- Ottieni ancora più modi per utilizzare le carte
- Crea tu stesso delle carte personalizzate



**Scopri ancora più risorse online.**

Visita il sito:

**HappyBrainScience.com/GameMore**

### Preparazione

*Consigliamo di seguire le seguenti istruzioni per fare pratica per imparare a giocare.*

Per iniziare:

- 1.** Riunire minimo tre persone intorno a un tavolo; consigliamo da quattro a sette giocatori per avere l'esperienza ideale, ma possono esserci anche più giocatori, soprattutto più squadre. Puoi scegliere di distribuire una scheda chiave di categoria di soluzione a chiunque ne voglia uno.
- 2.** Mescola le carte Scenario e mescola separatamente le carte Soluzione. Posiziona i due mazzi uno accanto all'altro sul tavolo: gira una carta in ciascun mazzo per iniziare una pila degli scarti accanto a ciascun mazzo.
- 3.** Distribuisce sette carte Soluzione a faccia in giù a ciascun giocatore. I giocatori possono guardare solo le proprie carte.
- 4.** Chi distribuisce le carte è il Master e inizia il gioco.

### Inizia a giocare:

**1. Master:** capovolgi una carta Scenario dalla cima di quel mazzo. Se non sei interessato a conoscere soluzioni per quello scenario, puoi scartarlo e capovolgerne un'altra. (Puoi farlo fino a due volte; in questo caso usa la terza carta Scenario che ottieni in modo da non far aspettare troppo a lungo gli altri).

Descrivi ad alta voce lo scenario che hai scelto e posizionalo a faccia in su sul tavolo di fronte a te. (Puoi leggere alcune o tutte le carte Scenario o, addirittura meglio, descrivere un problema come questo con parole tue. Puoi mettere da parte le tue carte Soluzioni per il momento perchè non le utilizzerai mentre sei il Master).

Alcune carte Scenario sono etichettate come "Carta Problema a Scelta Libera"; se tu peschi questa scheda devi descrivere un problema reale o immaginario per il quale vuoi soluzioni.

**2. Tutti gli altri giocatori:** scegli la carta Soluzione tra quelle che hai che meglio pensi possa aiutare ad affrontare lo scenario. Se non hai un'ottima soluzione per lo Scenario, puoi essere creativo e divertente; puoi segnare punti anche in questo modo! (Tieni presente che mentre la maggior parte delle soluzioni possono essere divertenti in determinati contesti, ogni singola Soluzione nel gioco è una reale, efficace, Soluzione basata sulla scienza per lo scenario giusto).

Partendo dal giocatore a sinistra del Master, metti la tua Soluzione a faccia in su sul tavolo e spiega come la tua soluzione potrebbe aiutare. (Tu puoi leggere alcune o tutte le carte scelte o spiegare con parole tue come e perché la soluzione funzionerà).

**3. Master:** dopo aver ascoltato la spiegazione di ogni giocatore, scegli la carta Soluzione che ritieni migliore. Scegli anche una carta Soluzione diversa che a tuo giudizio è la più creativa o divertente.

Se una delle carte vincenti dice "Provate tutti adesso!", Allora tutti al tavolo devono fare l'azione descritta in quel momento. Il giocatore che ha fornito la soluzione migliore ottiene due punti e mantiene quella carta Soluzione vincente e mette la carta Scenario in una pila vicino a loro per registrare i propri punti. Il giocatore che ha fornito più carte creative o divertenti ottiene un punto e può tenere quella carta Soluzione per registrare quel punto.

Raccogli tutte le altre carte Soluzione inutilizzate che sono state giocate escartate.

**4. Giocatori:** pesca una carta Soluzione per riavere tutte e sette le carte.

**5.** Alla fine di ogni round, ogni giocatore ha la possibilità di scartare una Carta Soluzione e pescarne una nuova se lo desiderano. Il ruolo del Master passa a sinistra.

Ripeti i passaggi 1-5 fino al termine del gioco.

### Fine del gioco:

Il gioco finisce quando ogni persona è stata Master per tre volte. Puoi anche scegliere di giocare invece fino a un certo numero di punti o per una certa quantità di tempo.